

## שם המשחק: משחק מסלול פתוח – מודעות פונולוגית

מצא את בן הזוג – צליל פותח

מטרת המשחק: להגיע ראשון לקצה המסלול

מטרה לימודית: תרגול צליל פותח במילה

מספר משתתפים: 2-4

תכולת המשחק:

- לוח משחק ועליו תמונות של צמדים

- קובייה

- צועדים

הכנות למשחק:

- מחליטים מהו סדר המשתתפים.

- מניחים את הצועדים במקום המיועד ליד תחילת המסלול.

מהלך המשחק:

- כל משתתף, בתורו, מטיל את הקובייה ומתקדם בהתאם.

- עוצר המשתתף ואומר: את הצליל הפותח. מחפש המשתתף מילה נוספת עם אותו צליל פותח ו"קופץ" אל המילה. מומלץ לא לחזור אחורה עם משתתפים צעירים, כיון שהתסכול רב מדי עבורם.

זוכה

- המשתתף הראשון שהגיע לסוף המסלול.

הזוגות

- חתול- חמור; צפרדע – צבעים; גמר – גמבה; אגס – ארנבת; דחליל – דג; תירס – טירה; רכבת – רמזור; פסנתר – פלסתר; אוזן – אוטובוס;  
קלפים – כלבים; בננה – בצל; גלידה – גבינה, ספר - ספל

בהצלחה

יקרת אחירז פנחסי – מומחית תחום שילוב מת"י ירושלים





סוף

התחלה