

$7+7$

$8+8$

$9+9$

14

16

18

$10+10$

20

משחק
פיקולינו
תאומים
60 קלפים

$$1+1$$

$$2+2$$

$$3+3$$

2

4

6

$$4+4$$

$$5+5$$

$$6+6$$

8

10

12

שם המשחק: פיקולינו תאומים

מטרה לימודית: זיהוי אוטומטי של סכום התאומים

מטרת המשחק: לאסוף את מירב הקלפים.

מס' משתתפים: 2-4

תכולת המשחק: חפיסה של 60 קלפים של זוגות תרגילים וסכומים

מתאימים, פעמון. לצורך המשחק להדפיס את הקלפים 3 פעמים

הכנות למשחק: טורפים היטב את חפיסת הקלפים ומניחים את הפעמון ואת

הקופה באמצע שולחן כלפי מטה.

מהלך המשחק: כל משתתף שולף קלף אחד מקופה ופותח אותו כנגד עיני

כל המשתתפים. על השחקנים במהירות לזהות את הקלפים המתאימים

(השווים) אם יש ולצלצל בפעמון. הראשון שזיהה וצלצל אוסף את כל הקלפים

ומניחם בצד בערימה שלו. במידה ולא היו קלפים מתאימים, על כל שחקן

לשלוף שוב קלף מקופה ולנסות לזהות את הקלפים המתאימים.

אפשרות א' - בסיום הקופה כל המשתתפים סופרים את קלפיהם בערמה

האישית.

אפשרות ב' – ממשיכים את המשחק באמצעות קופות (ערמות) האישיות של

המשתתפים עד הזכייה המוחלטת של כל הקלפים על ידי אחד השחקנים.

הזוכה: שחקן שזכה במירב הקלפים.