

שם המשחק: משחק מסלול פתוח – אותיות

פיתוח יכולת לחבר צלילים כהכנה להקניית התנועות

מטרה לימודית: חיבור של צלילים – אות ותנועה, ללא הצורך ללמד את התנועות.

מטרת המשחק: להגיע ראשון לקצה המסלול

מספר משתתפים: 2-4

תכולת המשחק:

- לוח משחק עם אותיות ושעון צלילים
- קובייה
- צועדים
- **הכנות למשחק:**

- לגזור את החץ שליד השעון ולחברו עם סיכה מתפצלת באמצע השעון.
- מחליטים מהו סדר המשתתפים.
- מניחים את הצועדים במקום המיועד ליד תחילת המסלול.
- **מהלך המשחק:**

- כל משתתף, בתורו, מטיל את הקובייה ומתקדם בהתאם.
- עוצר המשתתף ואומר את שם האות אליה הגיע ומסובב את שעון הצלילים ואומר מה יצא לו יחד. למשל: יצא לי 3 אני אומרת: ג (גימל), בשעון הצלילים יצא לי עיפרון אני אומרת: אָי וביחד גִי.
- שעון הצלילים: עיניים = אָ, עוגה = או, עיפרון = אָי, אור = או, ארון = אָ, מקום ריק = שווא (הצליל של האות). למעשה שעון הצלילים הוא שעון של התנועות הנרכשות בכיתה א.

זוכה

- המשתתף הראשון שהגיע לסוף המסלול.



בהצלחה

ערן עוזיאל ויקרת אחירז פנחסי

מומחי תחום שילוב מת"י ירושלים



התחלה

סוף

ב

פ

ש

ט

ד

ח

ג

י

פ

ע

ב

א

כ

ס

ל

ו

ז

ש

א

ק

ר

ה

ת

פ

מ

נ

