

שם המשחק: בינגו שברים

מטרה לימודית: הכרה וזיהוי שברים פשוטים

מטרת המשחק: לכסות (למחוק) 4 משבצות בטור, שורה או אלכסון

מס' משתתפים: אין הגבלה

תכולת המשחק: לכל משתתף לוח ריק מחולק ל- 4x4 משבצות.

"בנק שברים". 18 תמונות המייצגות שברים שונים. ביניהן 3 ייצוגים של חלוקת שטח לא שברית.

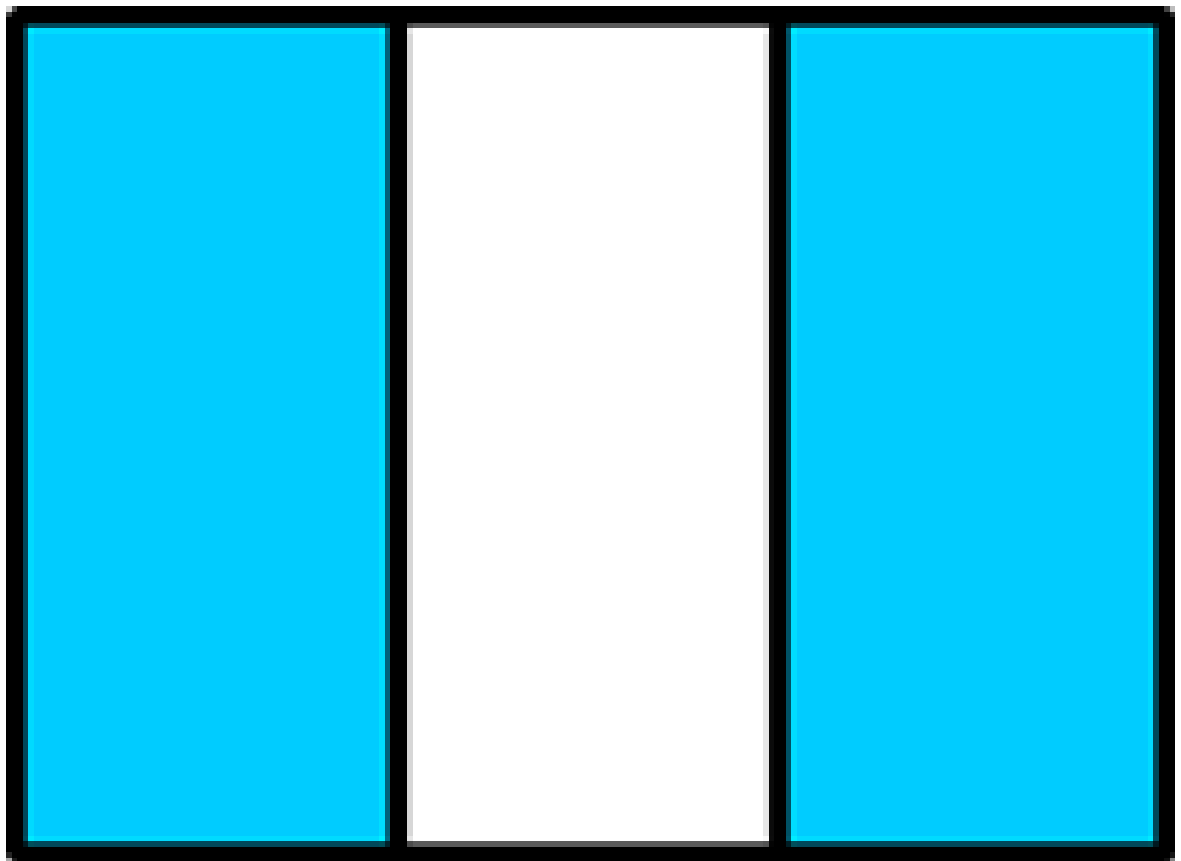
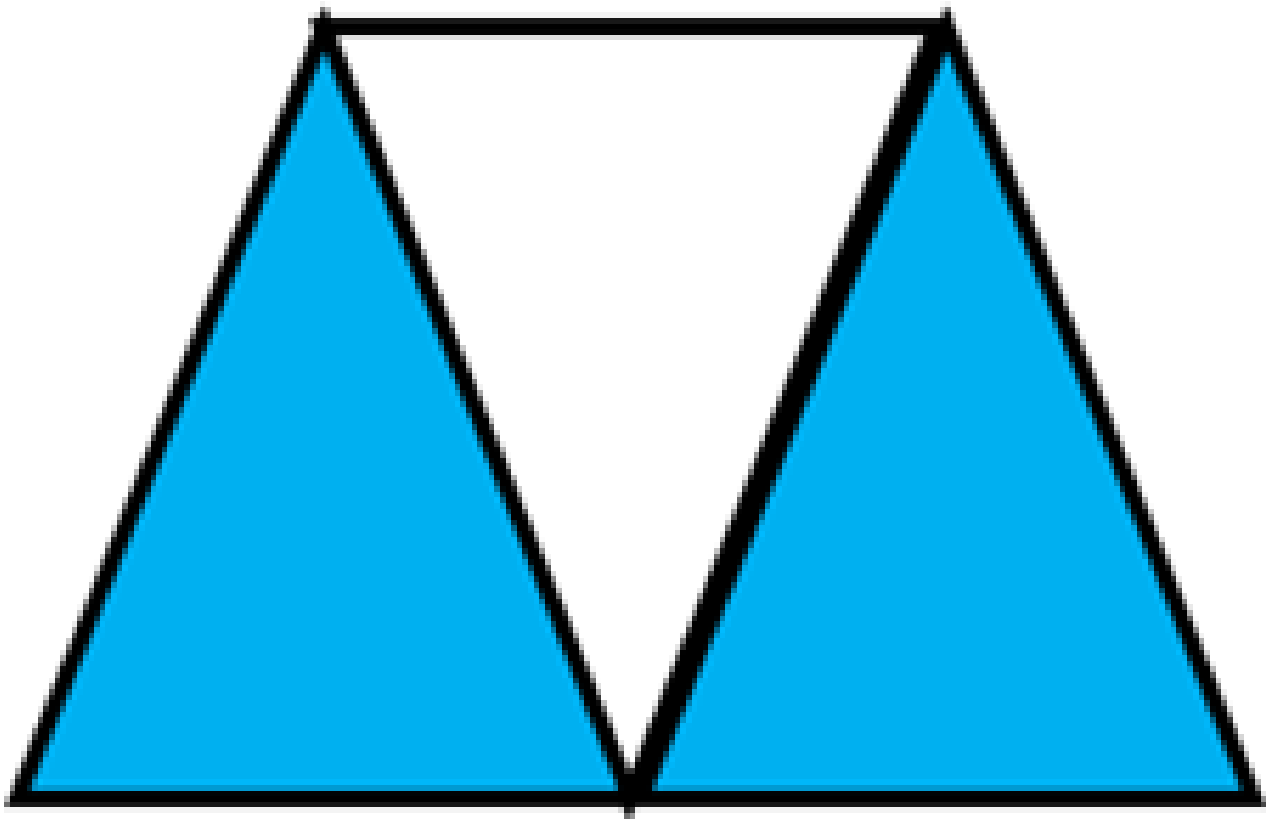
הכנות למשחק:

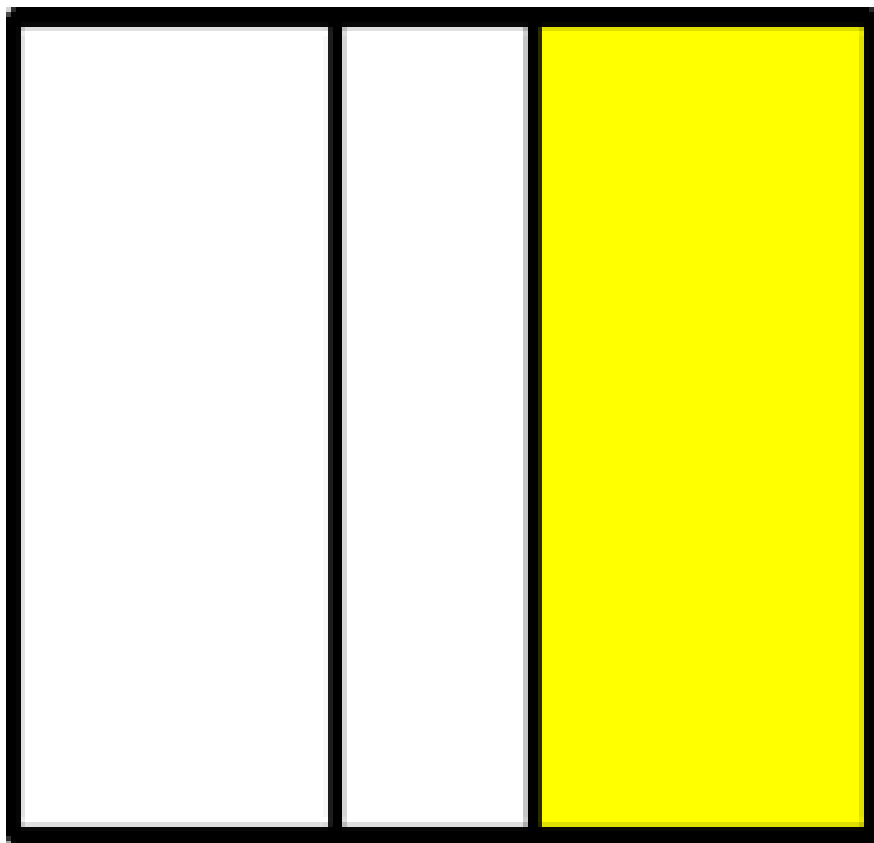
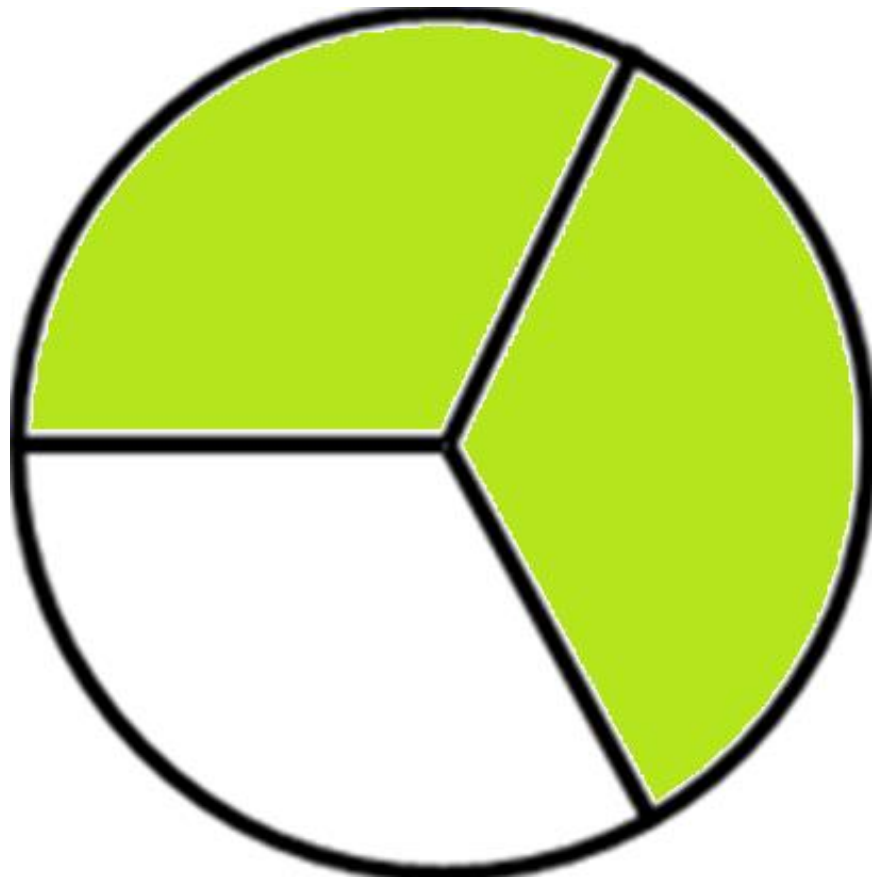
כל משתתף מקבל לוח בינגו ריק וכותב בו שברים או חייכנים (תואמים לצורות שאינן שברים) מתוך בנק השברים כפי רצונו. מותר לו לחזור על אותו שבר/חייכן לכל היותר 3 פעמים בלוח.

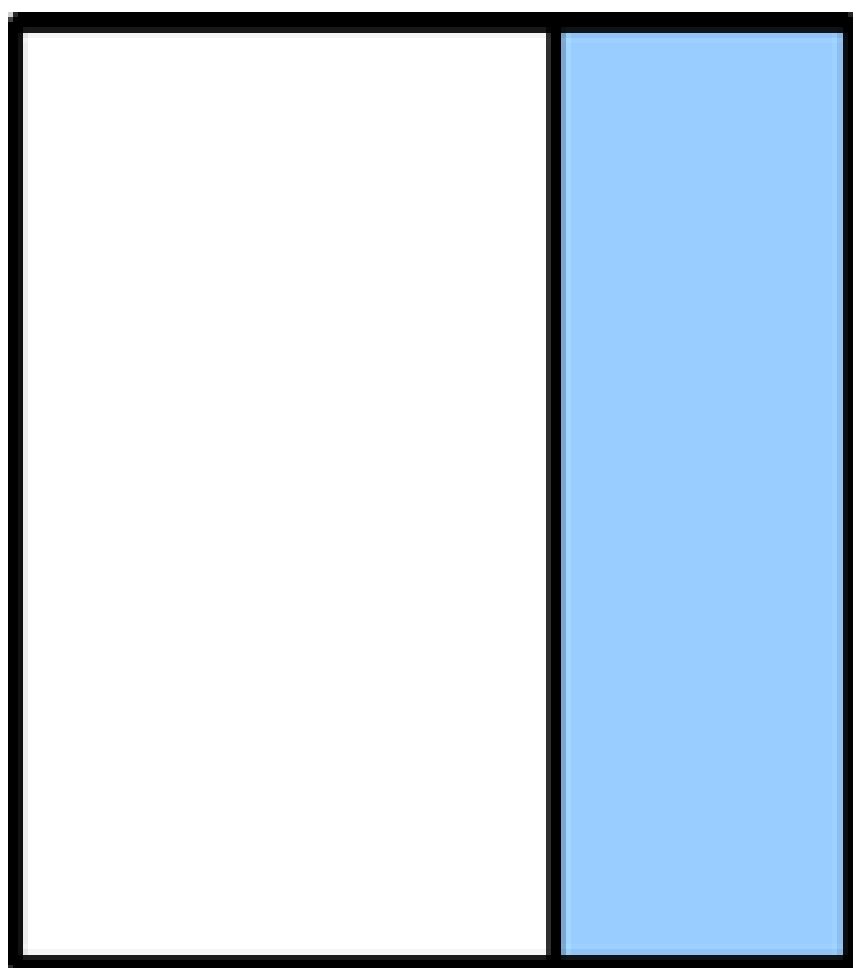
מהלך המשחק:

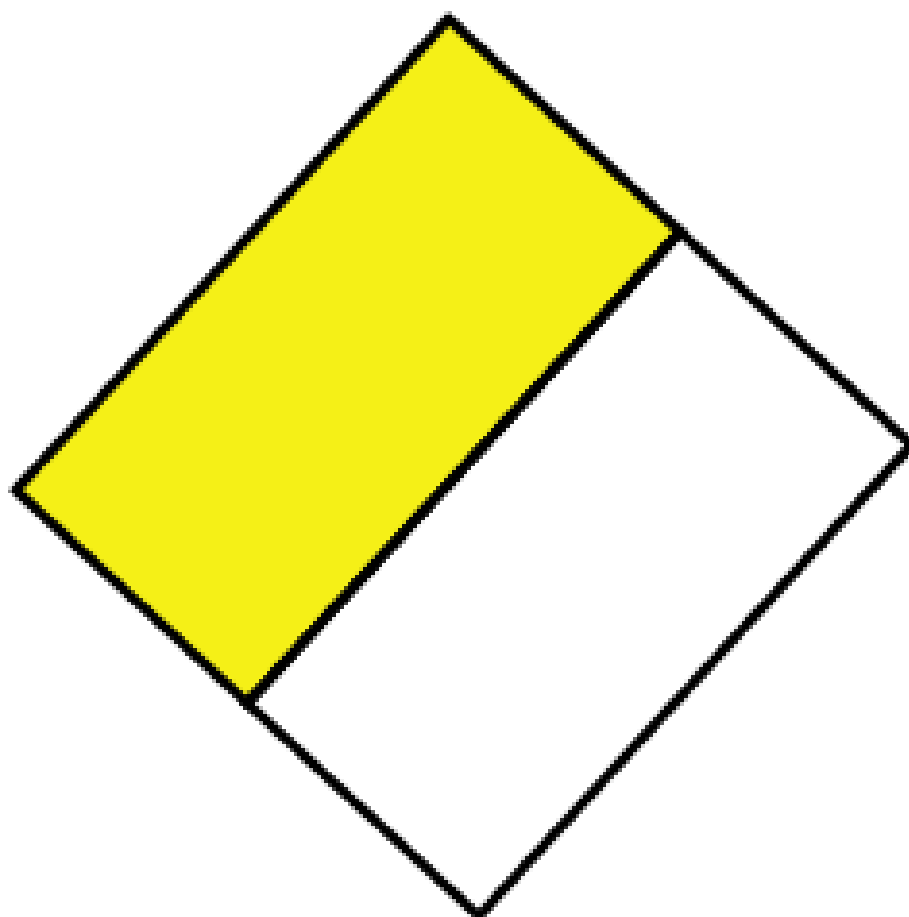
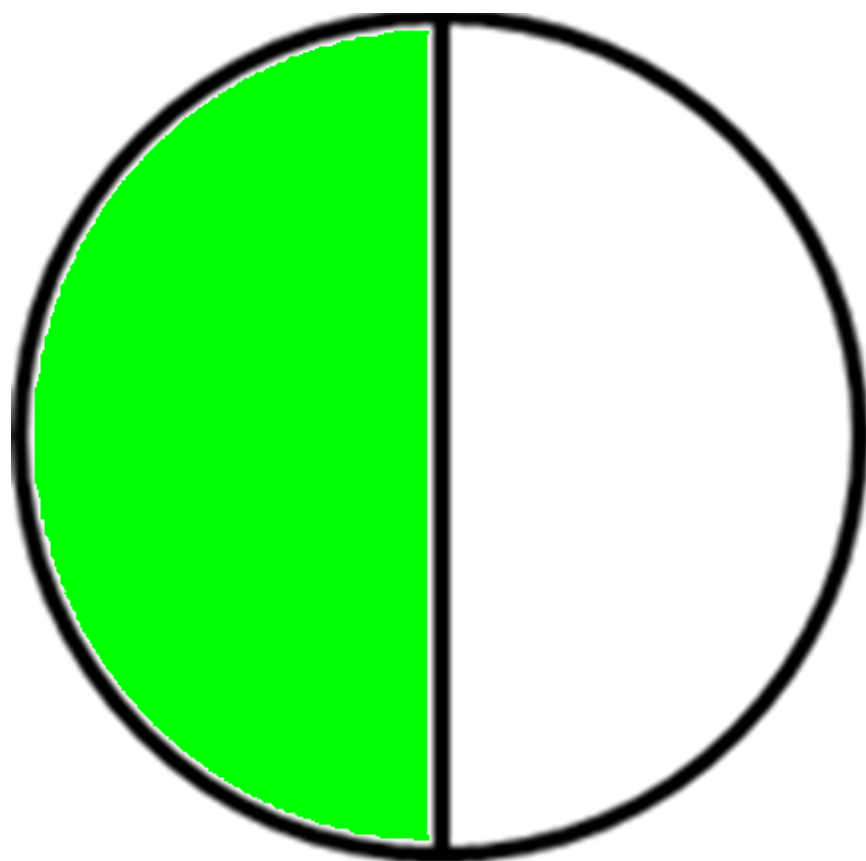
המורה מציגה בפני השחקנים תמונות אחת אחרי השניה. התלמידים מזהים את השבר/צורה שאינה שבר ומוחקים את השבר או חייכן(מייצג צורה שאינה שבר)בלוח הבינגו שלהם. במידה והשבר/לא שבר מופיע מספר פעמים בלוח של השחקן, הוא רשאי למחוק רק אחד בכל פעם בהתאם לתמונה. המלצה - לדון ביחד על התמונות (על חלקן לפחות). הדיון יעזור לתלמידים הפחות מיומנים להבין את החומר.

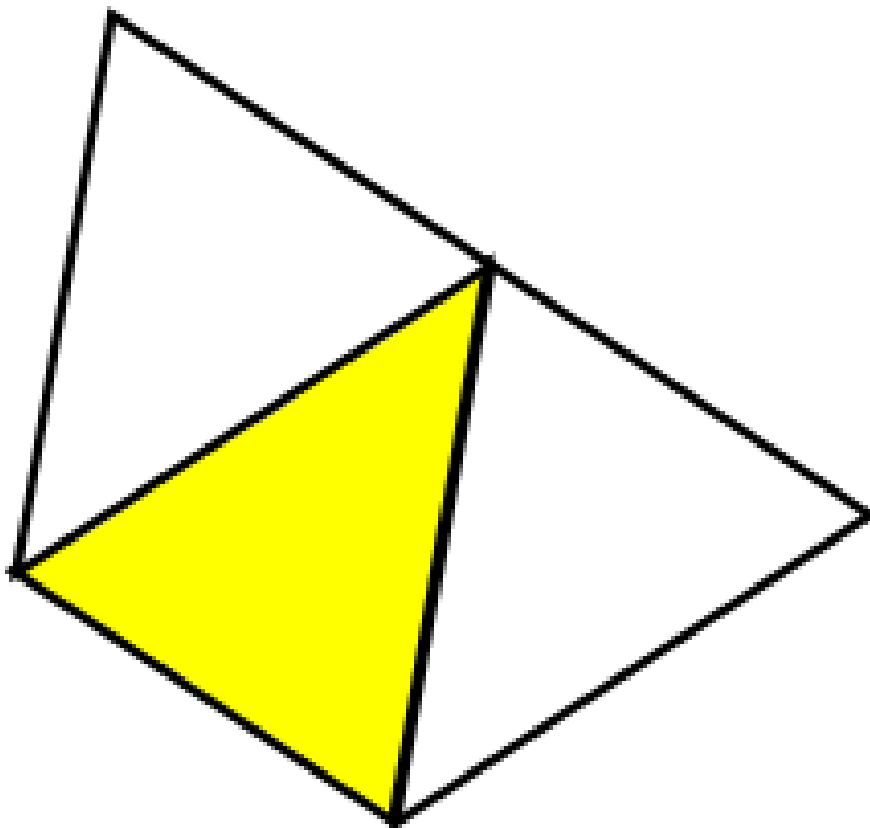
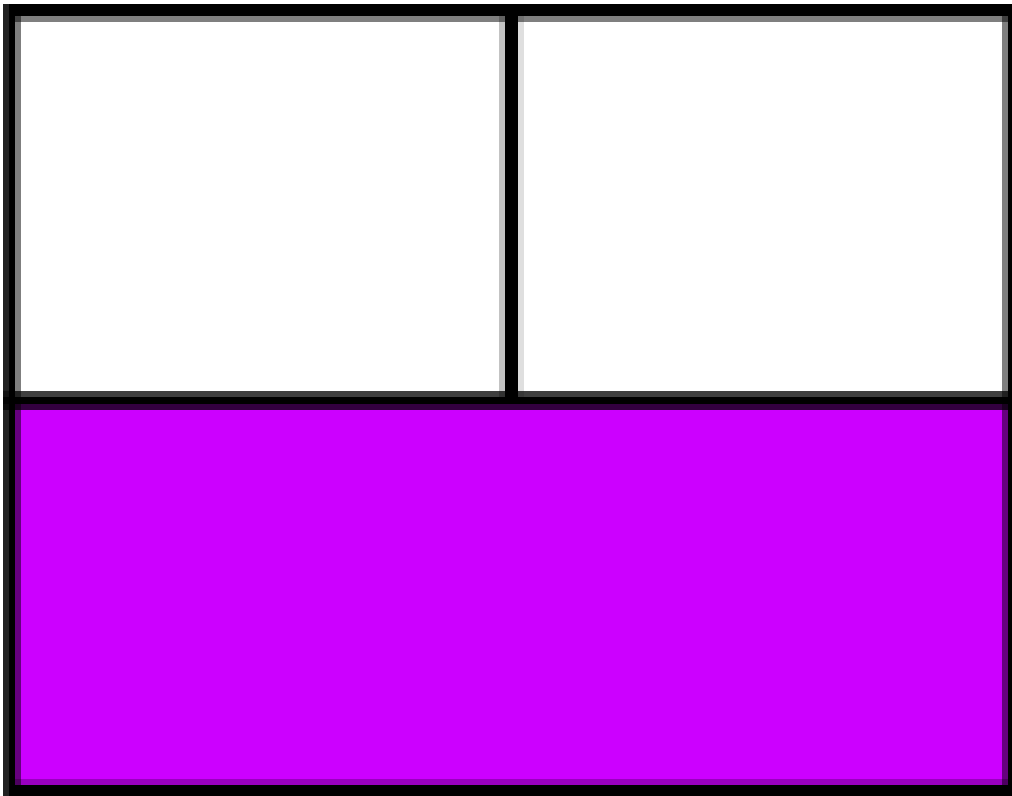
זוכה: המשתתף הראשון שמחק רצף של ארבע משבצות בשורה, בטור או באלכסון.

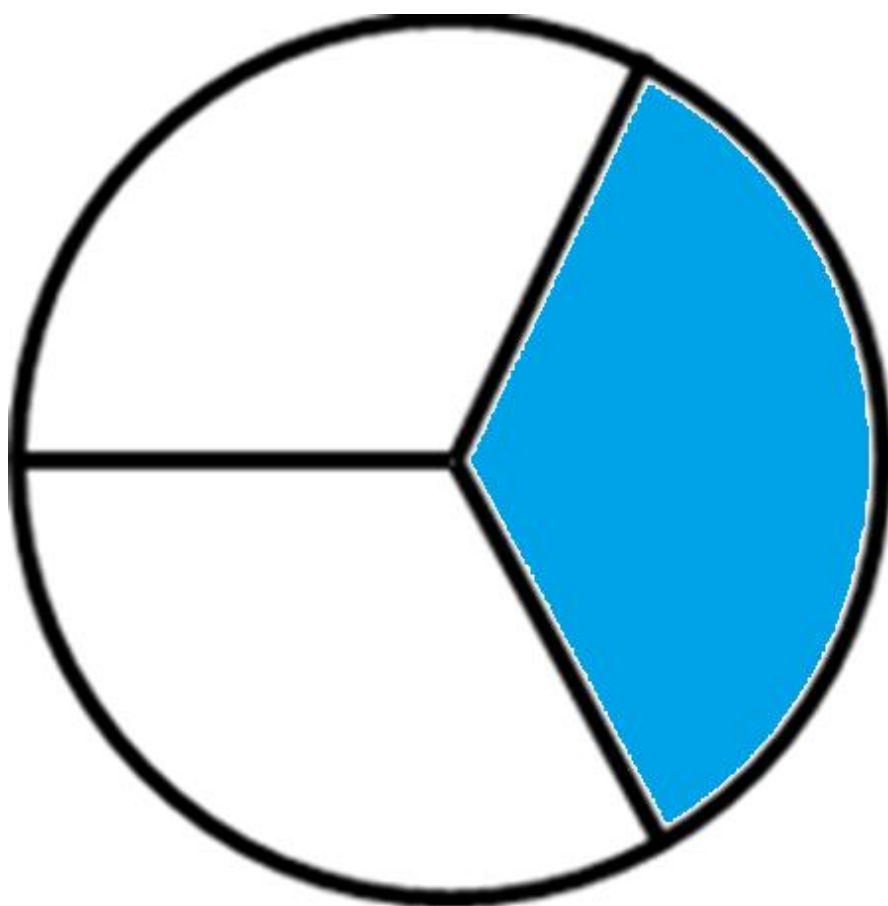


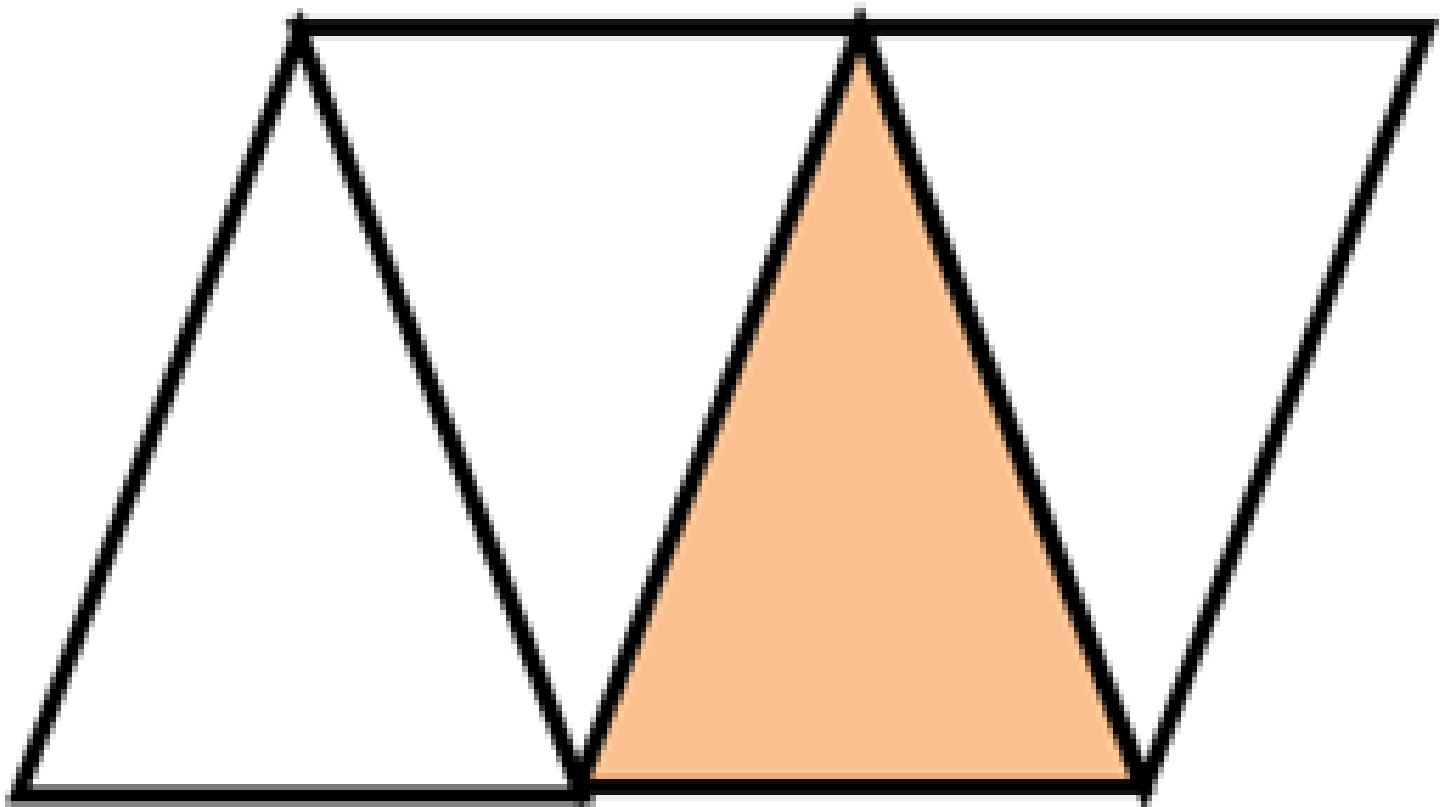
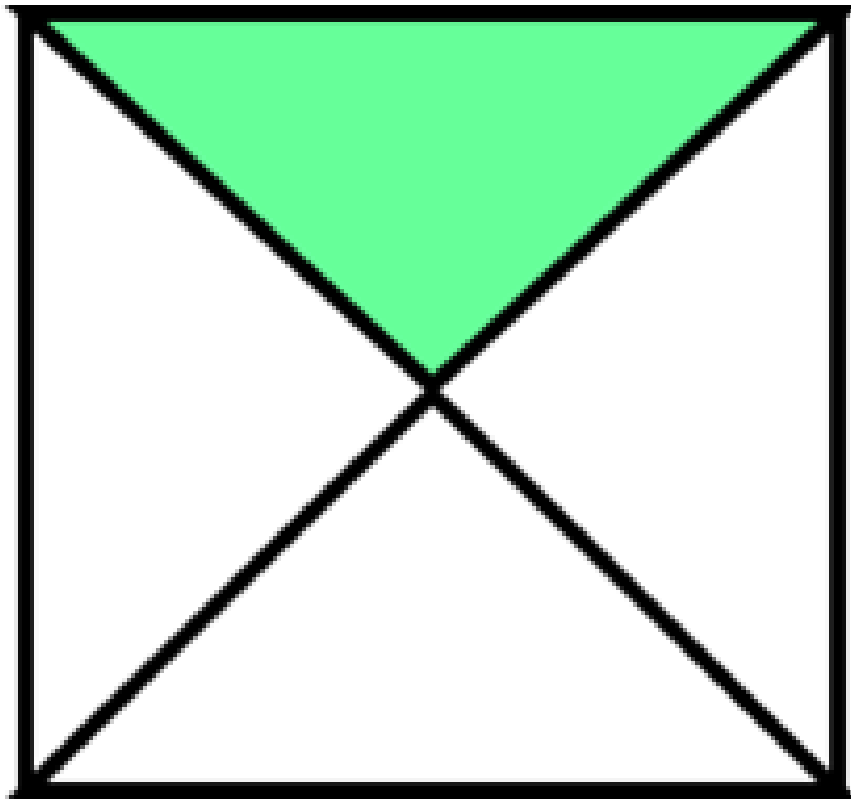


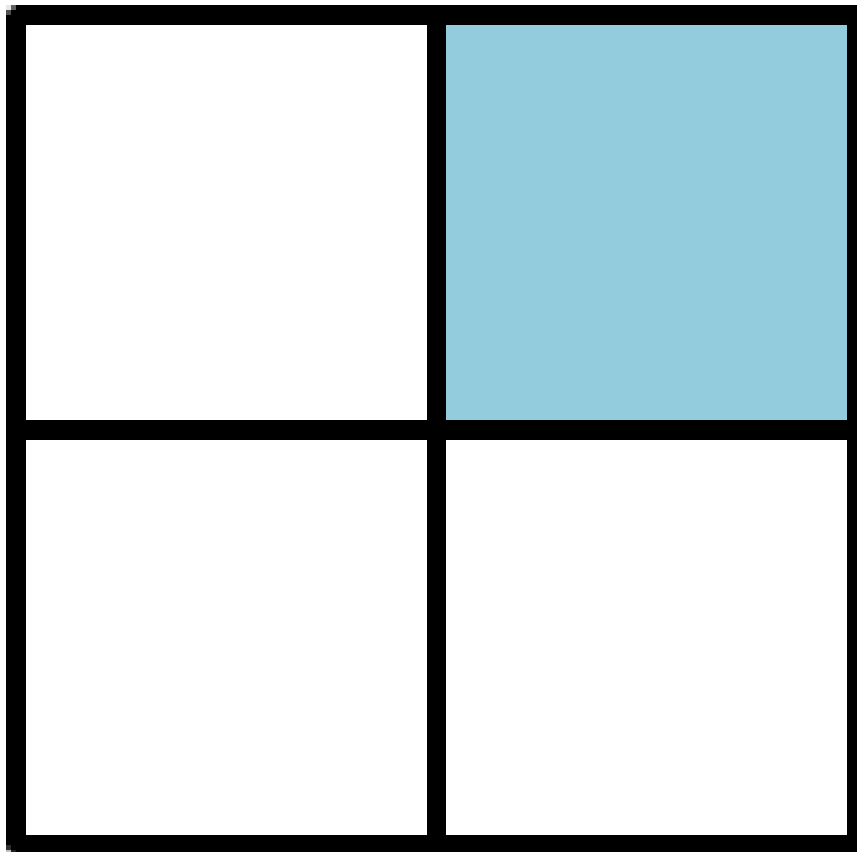


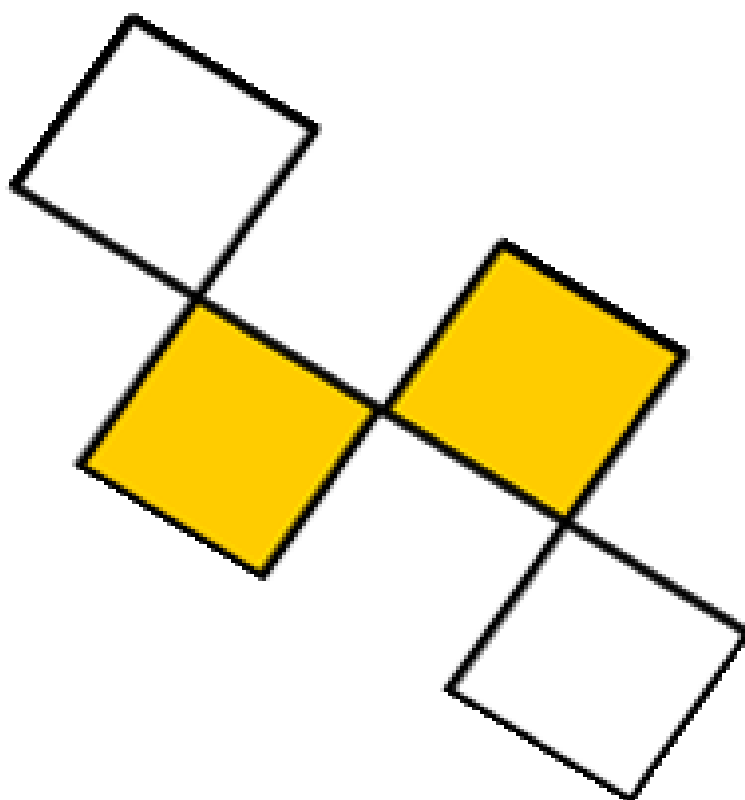
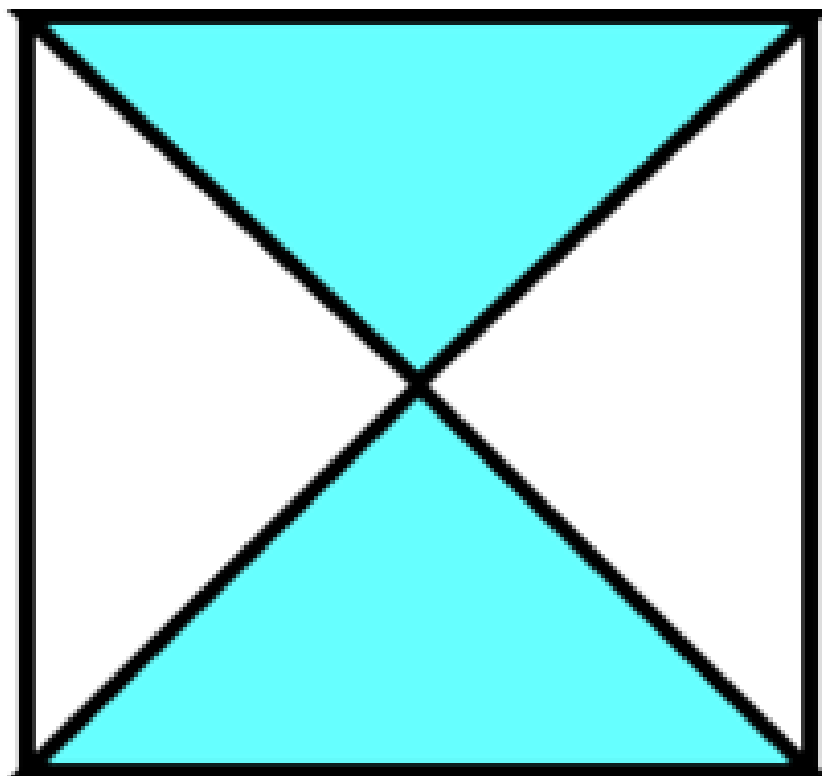




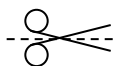








לוח בינוני



לוח בינוני

"בנק" שברים

$$\frac{1}{3}$$

$$\frac{1}{3}$$

$$\frac{1}{3}$$

$$\frac{1}{2}$$

$$\frac{1}{2}$$

$$\frac{1}{2}$$

$$\frac{2}{4}$$

$$\frac{2}{4}$$

$$\frac{2}{4}$$

$$\frac{1}{4}$$

$$\frac{1}{4}$$

$$\frac{1}{4}$$



$$\frac{2}{3}$$

$$\frac{2}{3}$$

$$\frac{2}{3}$$