

שם המשחק: חסר בן זוג

מטרה לימודית: **תרגול של מציאת מכנה משותף**

מטרת המשחק: להפטר מכל הקלפים

מס' משתתפים: 2-4

תכולת המשחק: 36 קלפים - 18 צמדים של קלפים. בכל צמד יש קלף אחד עם זוג שברים וקלף שני עם המספר המתאים להיות מכנה משותף שלהם.

הכנות למשחק:

טורפים היטב את כל הקלפים. מסלקים מהחפיסה קלף אחד באופן שאיש מהמשתתפים אינו רואה את תוכנו. מחלקים 5 קלפים לכל משתתף. כל משתתף מסדר בידו את הקלפים כמניפה, מתפטר מזוגות קלפים, כלומר, זוג שברים ומכנה משותף מתאים להם - אם יש לו, ומשלים את מספר קלפים שבידו ל-5.

מהלך המשחק:

כל משתתף בתורו מושך קלף מתוך הקלפים של היושב לימינו. אם נוצר ביד המשתתף צמד קלפים מתאימים - הוא מניח אותם במרכז השולחן, כשהם פתוחים לביקורת החברים, כלומר נפטר מהם. אם אין לו זוג - באפשרותו לקחת קלף נוסף מן הקופה על מנת אולי להשלים צמד ולהפטר ממנו. התור עובר לשחקן הבא מימינו. בסוף המשחק יישאר בידו אחד המשתתפים קלף שאין לו בן זוג. משתתף זה הפסיד. הוא יחלק את הקלפים ב"סיבוב" הבא.

זוכה: המשתתף שנפטר ראשון מכל הקלפים

מפסיד: המשתתף אשר נשאר בידו קלף שאין לו בן זוג

המלצות למורה:

תבנית משחקית זו מתאימה לילדים, אשר שולטים במיומנות המתורגלת ומצליחים לבצע פעולות ללא תווך או עם תווך קל. במידה ותלמידיך זקוקים לתווך רב יותר בביצוע פעולות מומלץ להשתמש בתבנית משחקית "כמו זיכרון", המאפשרת חשיבה משותפת של כל השחקנים. לדוגמה סולם המשחקים מקל לקשה: לוטו, כמו זיכרון, זיכרון, חסר בן זוג, פיקולינו.

$\overline{12}$ $\overline{4}$	$\overline{10}$ $\overline{5}$	$\overline{2}$ $\overline{8}$
12	10	8
$\overline{3}$ $\overline{6}$	$\overline{15}$ $\overline{5}$	$\overline{12}$ $\overline{6}$
6	15	12

$\overline{7}$ $\overline{3}$

$\overline{5}$ $\overline{3}$

$\overline{3}$ $\overline{4}$

21

15

12

$\overline{11}$ $\overline{2}$

$\overline{5}$ $\overline{7}$

$\overline{3}$ $\overline{11}$

22

35

33

$\overline{8} \quad \overline{6}$	$\overline{9} \quad \overline{6}$	$\overline{6} \quad \overline{4}$
24	18	12
$\overline{2} \quad \overline{9}$	$\overline{12} \quad \overline{9}$	$\overline{4} \quad \overline{6}$
18	36	12

