

שם המשחק: פיקולינו שברים

מטרה לימודית: המרה אוטומטית של שבר מדומה למספר

מעורב ולהפך.

מטרת המשחק: לאסוף את מירב הקלפים.

מס' משתתפים: 2

תכולת המשחק: חפיסה של 54 קלפים – מספרים מעורבים ושברים מדומים

מתאימים, פעמון.

הכנות למשחק: טורפים היטב את 2 חפיסות הקלפים - של מספרים

מעורבים בצבע שחור ושברים מדומים בצבע סגול. כל שחקן לוקח אחת

החפיסות. מניחים את הפעמון באמצע שולחן.

מהלך המשחק: כל משתתף שולף קלף אחד מחפיסה שלו ופותח אותו כנגד

עיני המשתתפים. על השחקנים במהירות לזהות את הקלפים המתאימים,

כלומר השווים, ולצלצל בפעמון. הראשון שזיהה וצלצל אוסף את הזוג ומניח בצד

בערימה שלו. במידה והקלפים לא היו מתאימים, על כל שחקן לשלוף שוב קלף

מחפיסתו ולנסות לזהות את הקלפים המתאימים. כך ממשיכים עד גמר

חפיסותיהם ואז עושים סיבוב הבא באמצעות חפיסות הקלפים שעדיין לא

התאימו ונשארו. כך ממשיכים עד שיסתיימו הקלפים בחפיסות ויעברו לערימות

האישיות.

הזוכה: שחקן שזכה במירב הקלפים.

$$3\frac{2}{3}$$

$$3\frac{2}{3}$$

$$3\frac{2}{3}$$

$$\frac{11}{3}$$

$$\frac{11}{3}$$

$$\frac{11}{3}$$

$$4\frac{1}{3}$$

$$4\frac{1}{3}$$

$$4\frac{1}{3}$$

$$\frac{13}{3}$$

$$\frac{13}{3}$$

$$\frac{13}{3}$$

$$2\frac{1}{2}$$

$$2\frac{1}{2}$$

$$2\frac{1}{2}$$

$$\frac{5}{2}$$

$$\frac{5}{2}$$

$$\frac{5}{2}$$

$$2\frac{3}{4}$$

$$2\frac{3}{4}$$

$$2\frac{3}{4}$$

$$\frac{11}{4}$$

$$\frac{11}{4}$$

$$\frac{11}{4}$$

$$1\frac{1}{4}$$

$$1\frac{1}{4}$$

$$1\frac{1}{4}$$

$$\frac{5}{4}$$

$$\frac{5}{4}$$

$$\frac{5}{4}$$

$$1\frac{1}{2}$$

$$1\frac{1}{2}$$

$$1\frac{1}{2}$$

$$\frac{3}{2}$$

$$\frac{3}{2}$$

$$\frac{3}{2}$$

$$3\frac{1}{5}$$

$$3\frac{1}{5}$$

$$3\frac{1}{5}$$

$$\frac{16}{5}$$

$$\frac{16}{5}$$

$$\frac{16}{5}$$

$$2\frac{2}{5}$$

$$2\frac{2}{5}$$

$$2\frac{2}{5}$$

$$\frac{12}{5}$$

$$\frac{12}{5}$$

$$\frac{12}{5}$$

$$3\frac{3}{10}$$

$$3\frac{3}{10}$$

$$3\frac{3}{10}$$

$$\frac{33}{10}$$

$$\frac{33}{10}$$

$$\frac{33}{10}$$

